

EXPERIENCIAS ALEATORIAS. SUCESOS

EXPERIENCIAS DETERMINISTAS Y ALEATORIAS

Se llama **experiencia determinista** a aquella que conocemos el resultado antes de realizar el experimento: lanzamos una piedra y conocemos las condiciones iniciales de altura, velocidad, etc.

Se llama **experiencia aleatoria** a aquella cuyo resultado depende del azar: lanzar un dado, extraer una carta de una baraja, sacar bolas de una urna,...

SUCESO ALEATORIO

Suceso aleatorio es un acontecimiento que ocurrirá o no dependiendo del azar.

ESPACIO MUESTRAL

Se llama **espacio muestral** al conjunto de todos los posibles resultados de una experiencia aleatoria, y se designa con la letra **E**.

Por ejemplo: En un dado $\rightarrow E = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$

En una moneda $\rightarrow E = \{C, cruz\}$

SUCESOS

Se llama **suceso** a cualquier subconjunto del espacio muestral.

Los elementos de E se llaman **sucesos individuales** o **sucesos elementales**

También son sucesos el suceso vacío o **suceso imposible**, \emptyset , y el propio E, **suceso seguro**.

Al conjunto de todos los sucesos de una experiencia aleatoria lo llamaremos S.

Si E tiene un número finito, n, de elementos, el número de sucesos de E es 2^n .

EJEMPLO 1: Numeramos con 1, 2, 3 y 4 las cuatro caras alargadas de una regleta. Dejamos caer la regleta y anotamos el número de la cara superior.

a) ¿Cuál es el espacio muestral?

b) Escribe un suceso elemental y tres que sean no elementales.

c) ¿Cuántos sucesos tiene esta experiencia?

a) $E = \{1, 2, 3, 4\}$

b) Suceso elemental (cualquiera que conste de un único elemento) $A = \{2\}$

Suceso no elemental (cualquiera que conste de más de un elemento) $B = \{2, 3\}$, $C = \{1, 2, 4\}$, $D = E$

c) $2^4 = 16$ sucesos (\emptyset , $\{1\}$, $\{2\}$, $\{3\}$, $\{4\}$, $\{1, 2\}$, $\{1, 3\}$, $\{1, 4\}$, $\{2, 3\}$, $\{2, 4\}$, $\{3, 4\}$, $\{1, 2, 3\}$, $\{1, 2, 4\}$, $\{1, 3, 4\}$, $\{2, 3, 4\}$, $\{1, 2, 3, 4\} = E$)

OPERACIONES CON SUCESOS

Dados dos sucesos A y B, se llama

Unión: $A \cup B$ (se lee "A unión B") es el suceso formado por todos los elementos de A y de B

El suceso $A \cup B$ se verifica cuando ocurre uno de los dos, A o B, o ambos.

Intersección: $A \cap B$ (se lee "A intersección B") es el suceso formado por todos los elementos que son, a la vez, de A y de B.

El suceso $A \cap B$ se verifica cuando ocurren simultáneamente A y B.

Diferencia: $A - B$ (se lee "A menos B") es el suceso formado por todos los elementos de A que no son de B.

El suceso $A - B$ se verifica cuando lo hace A y no B

Complementario: El suceso $A' = A^c = \bar{A} = E - A$ se llama suceso contrario o complementario de A. El suceso A' se verifica siempre cuando no se verifique A.

Sucesos incompatibles: Dos sucesos, A y B, se llaman incompatibles cuando no tienen ningún elemento común. Es decir, cuando $A \cap B = \emptyset$

Los sucesos incompatibles no se pueden verificar simultáneamente.

PROPIEDADES DE LAS OPERACIONES CON SUCESOS

Distributivas: $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$
 $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$

De simplificación: $A \cup (B \cap A) = A$
 $A \cap (B \cup A) = A$

Con el complementario: $(\bar{\bar{A}}) = A$
 $A - B = A \cap \bar{B}$
 $\overline{A \cup B} = \bar{A} \cap \bar{B} \quad \overline{A \cap B} = \bar{A} \cup \bar{B}$ (Leyes de Morgan)

EJEMPLO 2: Consideramos la experiencia “lanzar un dado”. A partir de los conjuntos:

$A = \{1, 2, 3, 4\}$ $B = \{1, 3, 5\}$ $C = \{2, 4\}$

a) Obtén los conjuntos $A \cup B$, $A \cap B$, \bar{A} , B'

b) Obtén los conjuntos $(A \cup B)'$, $\overline{A \cap B}$, $A' \cup B'$, $\bar{A} \cap \bar{B}$ y comprueba que se cumplen las leyes de Morgan.

c) Calcula $B \cup C$ y $B \cap C$

Solución:

a) $A \cup B = \{1, 2, 3, 4, 5\}$, $A \cap B = \{1, 3\}$, $\bar{A} = \{5, 6\}$, $B' = \{2, 4, 6\}$

b) $(A \cup B)'$: $A \cup B = \{1, 2, 3, 4, 5\} \Rightarrow (A \cup B)' = \{6\}$

$\overline{A \cap B}$: $A \cap B = \{1, 3\} \Rightarrow \overline{A \cap B} = \{2, 4, 5, 6\}$

$A' \cup B' = \{5, 6\} \cup \{2, 4, 6\} = \{2, 4, 5, 6\} = (A \cap B)'$ (Se cumple una de las Leyes de Morgan)

$\bar{A} \cap \bar{B} = \{5, 6\} \cap \{2, 4, 6\} = \{6\} = (A \cup B)'$ (Se cumple la otra Ley de Morgan)

c) $B \cup C = \{1, 2, 3, 4, 5\}$

$B \cap C = \emptyset$

FRECUENCIA Y PROBABILIDAD

FRECUENCIA ABSOLUTA Y FRECUENCIA RELATIVA

Realizamos N veces una experiencia aleatoria.

Se llama **frecuencia absoluta** de un suceso S o, simplemente, frecuencia de S, al número de veces que ocurre S. Se designa por $f(S)$.

Se llama **frecuencia relativa** de un suceso S a la proporción de veces que ocurre S. Se designa por

$$fr(S) = \frac{f(S)}{N}$$

PROPIEDADES DE LAS PROBABILIDADES

Axiomáticas: Inspiradas en las propias de la frecuencia relativa

Las propiedades de cada suceso es un número. Se han de cumplir los siguientes axiomas:

Ax.1: Cualquiera que sea el suceso S, $P(S) \geq 0$

Ax.2: Si dos sucesos son incompatibles, la probabilidad de su unión es igual a la suma de sus probabilidades. $A \cap B = \emptyset$
 $\rightarrow P(A \cup B) = P(A) + P(B)$

Ax.3: La probabilidad total es 1: $P(E) = 1$

En esencia, estas tres propiedades indican que disponemos de una cantidad total de probabilidad igual a 1 que hemos de repartir aditivamente entre los distintos sucesos.

Teoremas: Se deducen de las propiedades axiomáticas

T.1: $P(A') = 1 - P(A)$

T.2: $P(\emptyset) = 0$

T.3: Si $A \subset B$, entonces $P(B) = P(A) + P(B-A)$

T.4: Si $A \subset B$, entonces $P(A) \leq P(B)$

T.5: Si A_1, A_2, \dots, A_k son incompatibles dos a dos, entonces:

$P(A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_k) = P(A_1) + P(A_2) + \dots + P(A_k)$

T.6: $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$

T.7: Si el espacio muestral E es finito y un suceso es $S = \{x_1, x_2, \dots, x_k\}$, entonces:

$P(S) = P(x_1) + P(x_2) + \dots + P(x_k)$

EJEMPLO 3: Conocemos las siguientes probabilidades: $P(A) = 0,4$ $P(B) = 0,7$ $P(A' \cup B') = 0,2$

Calcula $P(A \cap B)$, $P(A \cap B)$, $P(A \cup B)$

Solución: $P(A' \cup B') = 0,2 = P(A \cap B)' \Rightarrow P(A \cap B) = 1 - 0,2 = 0,8$

Leyes de Morga

$P(A \cap B)' = 0,2$

$P(A \cap B) = 0,8$

$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B) \Rightarrow P(A \cup B) = 0,4 + 0,7 - 0,8 = 0,3$

EJEMPLO 4: Sabemos que: $P(M \cup N) = 0,6$ $P(M \cap N) = 0,1$ $P(M') = 0,7$

Calcula $P(M)$ y $P(N)$

Solución:

$P(M) = 1 - P(M') = 1 - 0,7 = 0,3$

$P(M \cup N) = P(M) + P(N) - P(M \cap N) \Rightarrow 0,6 = 0,3 + P(N) - 0,1 \Rightarrow P(N) = 0,6 - 0,3 + 0,1 = 0,4$

LEY DE LAPLACE

La propiedad **T.7** permite calcular la probabilidad de un suceso S conociendo las probabilidades de los sucesos elementales que lo componen.

Pero si el espacio muestral consta de n sucesos elementales equiprobables (todos ellos con la misma probabilidad $1/n$), entonces la probabilidad de S sólo depende del número de sucesos elementales

que lo componen: $P(S) = \frac{1}{n} + \frac{1}{n} + \dots + \frac{1}{n}$

LEY DE LAPLACE

Si $E = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ y $P(x_1) = P(x_2) = \dots = P(x_n)$, entonces

$P(s) = \frac{\text{Número de "casos favorables" a } S}{\text{números de "casos posibles"}}$

Se dice que un suceso aleatorio es de Laplace cuando la probabilidad de todos sus sucesos elementales (casos) es la misma. Por ejemplo: un dado correcto, una moneda, una baraja,....

CASOS EN LOS QUE NO SE PUEDE APLICAR LA LEY DE LAPLACE

La ley de Laplace se puede aplicar **cuando todos los sucesos elementales tienen la misma probabilidad.**

Pero hay muchos casos en que esto no ocurre. Por ejemplo:

- **Instrumentos irregulares:** Dados trucados, una chincheta... Para evaluar la probabilidad de estos sucesos se recurre a la ley de los grandes números. $P(S) = \frac{fr(S)}{N}$. Cuanto mayor sea la N más fiable será la estimación.
- **Instrumentos regulares, pero sucesos elementales no equiprobables:** Por ejemplo lanzamos dos dados correctos y sumamos sus resultados. Para calcular su probabilidad recurrimos a técnicas de recuento y modificamos la descripción de la experiencia de modo que los sucesos elementales sean equiprobables.

EJEMPLO 5: En una baraja de 40 cartas, hallar: P(As), P(Oros)

Solución: La baraja es un instrumento regular y todas las cartas tienen la misma probabilidad de ser elegidas, por tanto podemos aplicar la Ley de Laplace.

$$P(\text{As}) = \frac{n^\circ \text{ ases}}{n^\circ \text{ cartas totales}} = \frac{4}{40} = \frac{1}{10} = 0,1$$

$$P(\text{Oros}) = \frac{n^\circ \text{ oros}}{n^\circ \text{ cartas totales}} = \frac{10}{40} = \frac{1}{4} = 0,25$$

EJEMPLO 6: En una baraja hemos suprimido varias cartas. Entre las que quedan, se dan las siguientes probabilidades de ser extraídas: P(Rey)=0,15 P(Basto)=0,3 P(ni Rey ni Basto)=0,6

- a) ¿Está entre ellas el rey de bastos? En caso afirmativo, da su probabilidad.
b) ¿Cuántas cartas hay?

Solución: $P(R) = 0,15$ $P(B) = 0,3$ $P(\overline{R} \cap \overline{B}) = 0,6 = P(\overline{R \cup B}) \Rightarrow P(R \cup B) = 1 - 0,6 = 0,4$

a) Tenemos que hallar la probabilidad $P(R \cap B)$

$$P(R \cup B) = P(R) + P(B) - P(R \cap B) \Rightarrow 0,4 = 0,15 + 0,3 - P(R \cap B) \Rightarrow P(R \cap B) = 0,05$$

Si está el rey de bastos, con una probabilidad del 0,05

b) Como $P(R \cap B) = 0,05 = \frac{1}{n^\circ \text{ cartas totales}} \Rightarrow n^\circ \text{ cartas totales} = \frac{1}{0,05} = 20 \text{ cartas.}$

EJEMPLO 7: Lanzamos un dado “chapucero” mil veces. Obtenemos $f(1) = 117$, $f(2) = 302$, $f(3) = 38$, $f(4) = 234$, $f(5) = 196$, $f(6) = 113$. Estima las probabilidades de las distintas caras.

¿Cuáles son las probabilidades de los sucesos par, menor que 6, {1,2}

Solución: Como no es un objeto regular, no podemos aplicar la Ley de Laplace, hay que contar

$$a) P(1) = \frac{f(1)}{N} = \frac{117}{1000} = 0,117$$

$$P(2) = \frac{f(2)}{N} = \frac{302}{1000} = 0,302$$

$$P(3) = \frac{f(3)}{N} = \frac{38}{1000} = 0,038$$

$$P(4) = \frac{f(4)}{N} = \frac{234}{1000} = 0,234$$

$$P(5) = \frac{f(5)}{N} = \frac{196}{1000} = 0,196$$

$$P(6) = \frac{f(6)}{N} = \frac{113}{1000} = 0,113$$

$$b) P(\text{PAR}) = P(2,4,6) = P(2) + P(4) + P(6) = 0,302 + 0,234 + 0,113 = 0,549$$

$$c) P(\text{Menor que 6}) = P(1,2,3,4,5) = P(1) + P(2) + P(3) + P(4) + P(5) = 0,117 + 0,302 + 0,038 + 0,234 + 0,196 = 0,887$$

Otra forma de hallarlo es utilizando la probabilidad del contrario:

$$P(\text{menor que 6}) = 1 - P(6) = 1 - 0,113 = 0,887 \text{ (Más cómoda y rápida)}$$

$$d) P(1,2) = P(1) + P(2) = 0,117 + 0,302 = 0,419$$

EJEMPLO 8: ¿Cuál es la probabilidad de obtener 12 al multiplicar los resultados de dos dados correctos?

Solución: Los objetos son regulares (dados correctos), pero no son equiprobables (no hay la misma probabilidad de que salga el 1 = 1.1 que el 12=2.6 = 3.4 = 4.3 = 6.2) por tanto, lo mejor es hacer una tabla y contar

	1	2	3	4	5	6
1	1	2	3	4	5	6
2	2	4	6	8	10	12
3	3	6	9	12	15	18
4	4	8	12	16	20	24
5	5	10	15	20	25	30
6	6	12	18	24	30	36

$$P(\text{Producto } 12) = \frac{4}{36} = \frac{1}{9}$$

EJEMPLO 9: ¿Cuál es la probabilidad de que al lanzar dos dados correctos la diferencia de sus puntuaciones sea 2?

Solución: Como en el ejemplo 8, rellenamos la tabla con las diferencias.

	1	2	3	4	5	6
1	0	1	2	3	4	5
2	1	0	1	2	3	4
3	2	1	0	1	2	3
4	3	2	1	0	1	2
5	4	3	2	1	0	1
6	5	4	3	2	1	0

$$P(\text{Diferencia } 2) = \frac{8}{36} = \frac{2}{9}$$

PROBABILIDAD CONDICIONADA. SUCESOS INDEPENDIENTES

PROBABILIDAD CONDICIONADA

Dados dos sucesos, A y B, se llama **probabilidad de B condicionada a A**, y se designa por $P(B/A)$ a $P(B/A) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}$ y

mide la proporción de veces que ocurre B de entre las que ocurre A.

De la expresión anterior se deduce que $P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B/A)$

SUCESOS INDEPENDIENTES

Dos sucesos, A y B, se dice que son independientes cuando:

$$P(A/B) = P(A) \text{ y } P(B/A) = P(B)$$

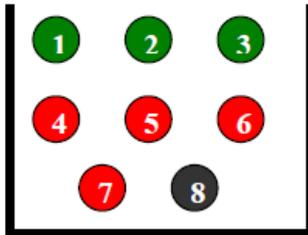
Cuando dos sucesos son independientes la probabilidad de su intersección es igual al producto de sus probabilidades: A y

$$B \text{ independientes} \rightarrow P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)$$

TABLAS DE CONTINGENCIA

Tablas que ayudan al estudio de probabilidades.

EJEMPLO 10: Tenemos una urna con las siguientes bolas:



Calcula las siguientes probabilidades:

- P(Par/Verde)
- P(Impar/Rojo)
- P(Verde/Par)

Solución:

$$a) P(\text{Par/Verde}) = \frac{P(\text{Par} \cap \text{Verde})}{P(\text{Verde})} = \frac{1/8}{3/8} = \frac{1}{3}$$

$$a) P(\text{Impar/Rojo}) = \frac{P(\text{Im par} \cap \text{Rojo})}{P(\text{Rojo})} = \frac{2/8}{4/8} = \frac{2}{4}$$

$$a) P(\text{Verde/Par}) = \frac{P(\text{Verde} \cap \text{Par})}{P(\text{Par})} = \frac{1/8}{4/8} = \frac{1}{4}$$

EJERCICIO 11: Un colectivo de coches, se reparte según dos características: marca del coche y si ha tenido o no accidentes, en la siguiente tabla. Calcula:

	Seat	Volvo	Audi
Ac	400	200	400
No ac	49600	19800	29600

- Probabilidad de que sea un "Seat"
- Probabilidad de que no haya tenido accidente
- Sabiendo que es un Volvo que haya tenido accidente
- Sabiendo que no ha tenido accidente que sea Audi.

Solución: Completamos la tabla con los totales de filas y columnas.

	Seat	Volvo	Audi	Total
Ac	400	200	400	1000
No ac	49600	19800	29600	99000
Total	50000	20000	30000	100000

$$a) P(\text{Seat}) = 50000/100000 = 1/2 = 0,5$$

$$b) P(\text{No ac}) = 99000/100000 = 99/100 = 0,99$$

$$c) P(\text{Acc/Volvo}) =$$

$$\frac{P(\text{Acc} \cap \text{Volvo})}{P(\text{Volvo})} = \frac{200 / 100000}{20000 / 100000} = 0,01$$

$$d) P(\text{Audi/No acc}) =$$

$$\frac{P(\text{Audi} \cap \text{No ac})}{P(\text{No ac})} = \frac{29600 / 100000}{99000 / 100000} = 0,299$$

PRUEBAS COMPUESTAS

Se llaman **pruebas compuestas** a aquellas experiencias en las que fácilmente podemos distinguir dos o más etapas. En ellas, el cálculo de probabilidades de sucesos compuestos se simplifica mucho calculando las probabilidades de sus componentes.

Dos pruebas compuestas son **independientes** cuando el resultado de una no influye en la otra. Si no es así, se llaman **dependientes**.

EXPERIENCIAS INDEPENDIENTES

Se dice que **dos o más pruebas son independientes** cuando el resultado de cada una de ellas no influye en las probabilidades de los distintos resultados de las otras. Por tanto, los sucesos correspondientes a la primera son independientes de los sucesos correspondientes a la segunda.

Si n pruebas son independientes y los sucesos S_1, S_2, \dots, S_n corresponden, respectivamente, a cada una de ellas se cumple que:

$$P(S_1 \text{ en la } 1^{\text{a}} \text{ y } S_2 \text{ en la } 2^{\text{a}} \text{ y } \dots \text{ y } S_n \text{ en la } n\text{-ésima}) = P(S_1) \cdot P(S_2) \cdot \dots \cdot P(S_n)$$

EXPERIENCIAS DEPENDIENTES

Dos experiencias son **dependientes** cuando el resultado de la primera influye en las probabilidades de los sucesos de la segunda. Las probabilidades de sucesos compuestos se obtienen así:

$$P(S_1 \text{ en la } 1^{\text{a}} \text{ y } S_2 \text{ en la } 2^{\text{a}}) = P(S_1 \text{ en la } 1^{\text{a}}) \cdot P(S_2 \text{ en la } 2^{\text{a}} \text{ supuesto que ocurrió } S_1 \text{ en la } 1^{\text{a}})$$

$$P(S_1 \cap S_2) = P(S_1) \cdot P(S_2/S_1)$$

Si se encadenan más de dos experiencias dependientes, las probabilidades de los sucesos compuestos se obtienen análogamente:

$$P(S_1 \cap S_2 \cap S_3) = P(S_1) \cdot P(S_2/S_1) \cdot P(S_3/S_1 \cap S_2)$$

EJERCICIO 12: Lanzamos tres dados. Calcula las siguientes probabilidades

- Probabilidad de obtener “tres cuatros”
- Probabilidad de no obtener “ningún seis”
- Probabilidad de obtener “algún seis”
- Probabilidad de un 6 en el primero y dos cincos en los otros dos.
- Probabilidad de un 6 y dos cincos

Solución: Lanzar dados son sucesos independientes (El resultado de un dado no influye en el otro)

$$a) P(\text{Tres cuatros}) = P(4 \cap 4 \cap 4) = P(4) \cdot P(4) \cdot P(4) = \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{216}$$

$$b) P(\text{Ningún 6}) = P(\bar{6} \cap \bar{6} \cap \bar{6}) = P(\bar{6}) \cdot P(\bar{6}) \cdot P(\bar{6}) = \frac{5}{6} \cdot \frac{5}{6} \cdot \frac{5}{6} = \frac{125}{216}$$

$$c) P(\text{Algún 6}) = 1 - P(\text{Ningún seis}) = 1 - \frac{125}{216} = \frac{91}{216}$$

$$d) P(1^{\circ}6 \cap 2^{\circ}5 \cap 3^{\circ}5) = P(1^{\circ}6) \cdot P(2^{\circ}5) \cdot P(3^{\circ}5) = \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{216}$$

$$e) P(\text{Un 6 y dos 5}) = P(1^{\circ}6 \cap 2^{\circ}5 \cap 3^{\circ}5) \cdot P R \frac{1}{3}^2 = P(1^{\circ}6) \cdot P(2^{\circ}5) \cdot P(3^{\circ}5) \cdot \frac{3!}{1!2!} = \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6} \cdot 3 = \frac{3}{216} = \frac{1}{72}$$

EJERCICIO 13: Tenemos un dado y las dos urnas descritas abajo:

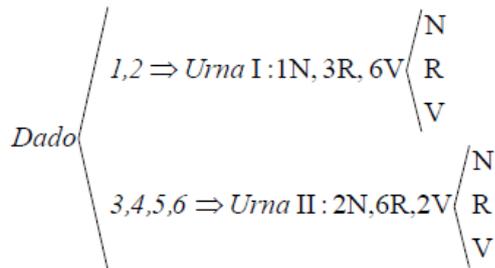
- Urna I: Con una bola negra, tres rojas y seis verdes
- Urna II: Con dos bolas negras, seis rojas y dos verdes

Lanzamos el dado. Si sale 1 o 2, vamos a la urna I. Si sale 3, 4, 5 o 6, acudimos a la urna II.

Extraemos una bola de la urna correspondiente. Calcula las siguientes probabilidades:

- $P(\{3,4,5,6\} \text{ y Roja})$
- $P(\text{Verde}/1)$
- $P(\text{Verde}/5)$
- $P(2 \text{ y Verde})$

Solución: Son sucesos dependientes (el resultado del dado, influye en el siguiente resultado)



$$a) P(\{3,4,5,6\} \cap \text{Roja}) = P(\{3,4,5,6\}) \cdot P(\text{Roja}/\{3,4,5,6\}) = \frac{4}{6} \cdot \frac{6}{10} = \frac{2}{5} = 0,4$$

$$b) P(\text{Verde}/1) = \frac{6}{10} = \frac{3}{5} = 0,6$$

$$c) P(\text{Verde}/5) = \frac{2}{10} = \frac{1}{5} = 0,2$$

$$d) P(2 \cap \text{Verde}) = P(2) \cdot P(\text{Verde}/2) = \frac{1}{6} \cdot \frac{2}{10} = \frac{1}{30}$$

PROBABILIDAD TOTAL

Tenemos n sucesos A_1, A_2, \dots, A_n , incompatibles dos a dos y tales que $A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n = E$.
Entonces, para cualquier suceso S se cumple que:

$$P(S) = P(A_1) \cdot P(S/A_1) + P(A_2) \cdot P(S/A_2) + \dots + P(A_n) \cdot P(S/A_n)$$

A la probabilidad $P(S)$ descompuesta de este modo se la llama **probabilidad total**.

DIAGRAMAS DE ÁRBOL: Esquema para el cálculo de la probabilidad total.

PROBABILIDADES "A POSTERIORI". FÓRMULA DE BAYES

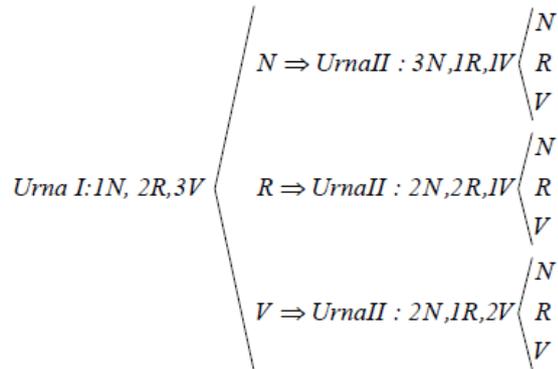
$$P(A_i/S) = \frac{P(A_i) \cdot P(S/A_i)}{P(A_1) \cdot P(S/A_1) + \dots + P(A_n) \cdot P(S/A_n)}$$

EJERCICIO 14: Tenemos dos urnas:

- Urna I: 1 bola negra, 2 rojas y 3 verdes
- Urna II: 2 bolas negras, 1 roja y 1 verde

La experiencia consiste en extraer una bola de I, e introducirla en II, remover y extraer, finalmente, una bola de II. Calcula las siguientes probabilidades.

- a) $P(1^\circ \text{ bola negra})$
- b) $P(2^\circ \text{ bola negra})$
- c) $P(1^\circ \text{ bola negra}/2^\circ \text{ bola roja})$
- d) $P(2^\circ \text{ bola roja}/1^\circ \text{ bola negra})$



a) $P(1^\circ \text{ bola negra}) = \frac{1}{6}$

b) $P(2^\circ \text{ bola negra}) = P(1^\circ N \cap 2^\circ N) + P(1^\circ R \cap 2^\circ N) + P(1^\circ V \cap 2^\circ N) = P(1^\circ N) \cdot P(2^\circ N/1^\circ N) + P(1^\circ R) \cdot P(2^\circ N/1^\circ R) + P(1^\circ V) \cdot P(2^\circ N/1^\circ V) = \frac{1}{6} \cdot \frac{3}{5} + \frac{2}{6} \cdot \frac{2}{5} + \frac{3}{6} \cdot \frac{2}{5} = \frac{13}{30}$

c) $P(2^\circ \text{ bola negra}/1^\circ \text{ bola roja}) = \frac{2}{5}$

d) $P(1^\circ \text{ bola roja}/2^\circ \text{ bola negra}) = \frac{P(1^\circ R \cap 2^\circ N)}{P(2^\circ N)} =$

$$\frac{P(1^\circ R) \cdot P(2^\circ N/1^\circ R)}{P(1^\circ N) \cdot P(2^\circ N/1^\circ N) + P(1^\circ R) \cdot P(2^\circ N/1^\circ R) + P(1^\circ V) \cdot P(2^\circ N/1^\circ V)} = \frac{\frac{2}{6} \cdot \frac{2}{5}}{\frac{1}{6} \cdot \frac{3}{5} + \frac{2}{6} \cdot \frac{2}{5} + \frac{3}{6} \cdot \frac{2}{5}} = \frac{\frac{4}{30}}{\frac{13}{30}} = \frac{4}{13}$$