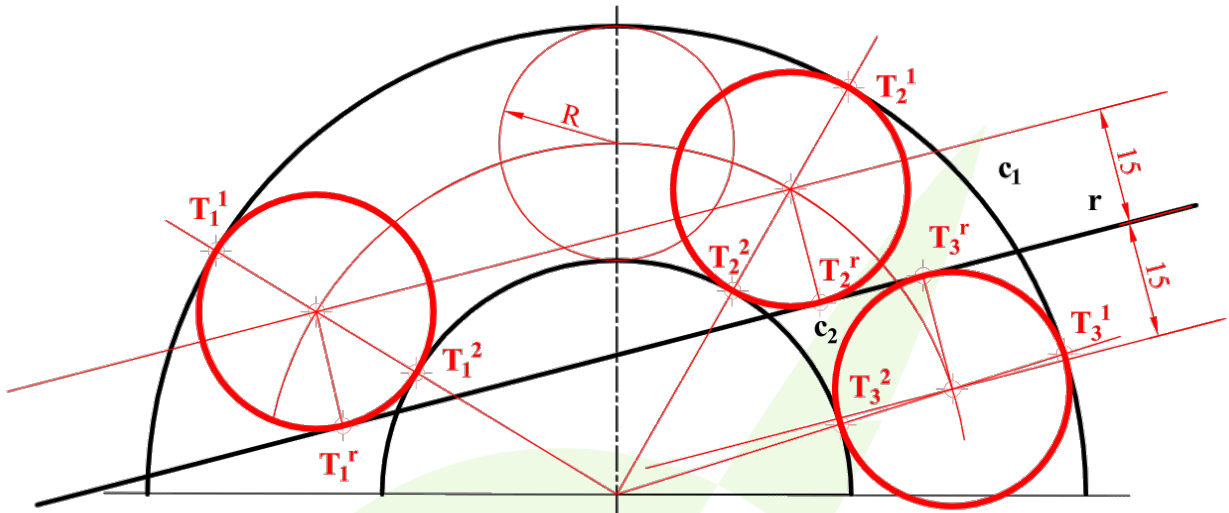
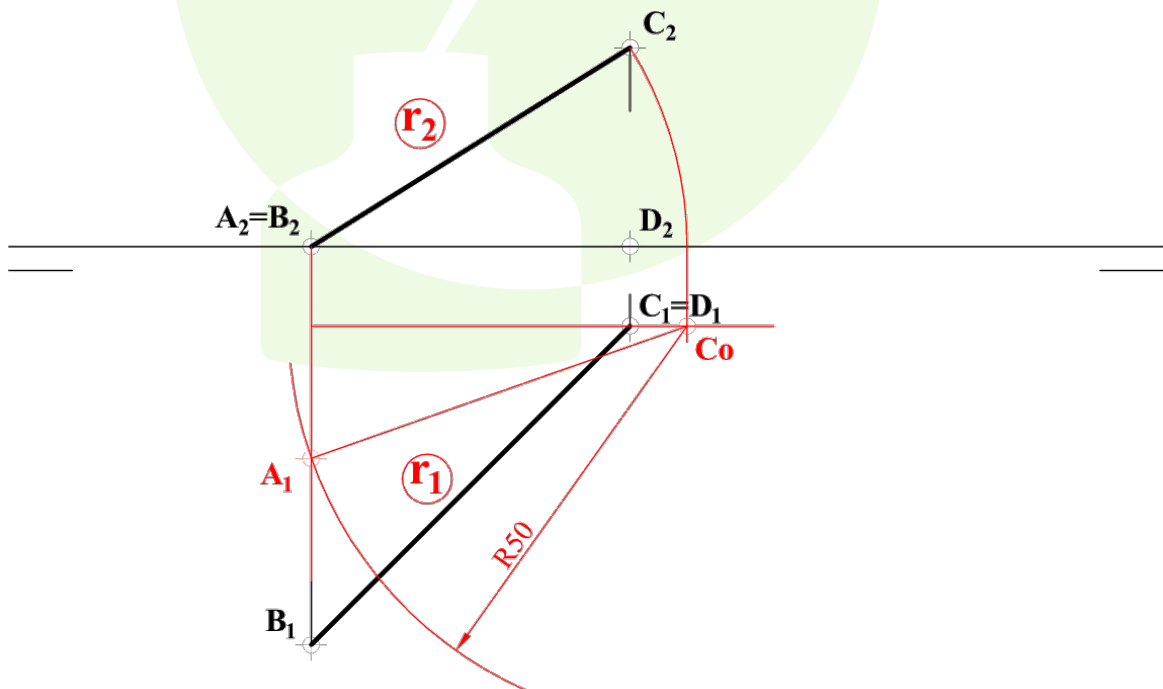


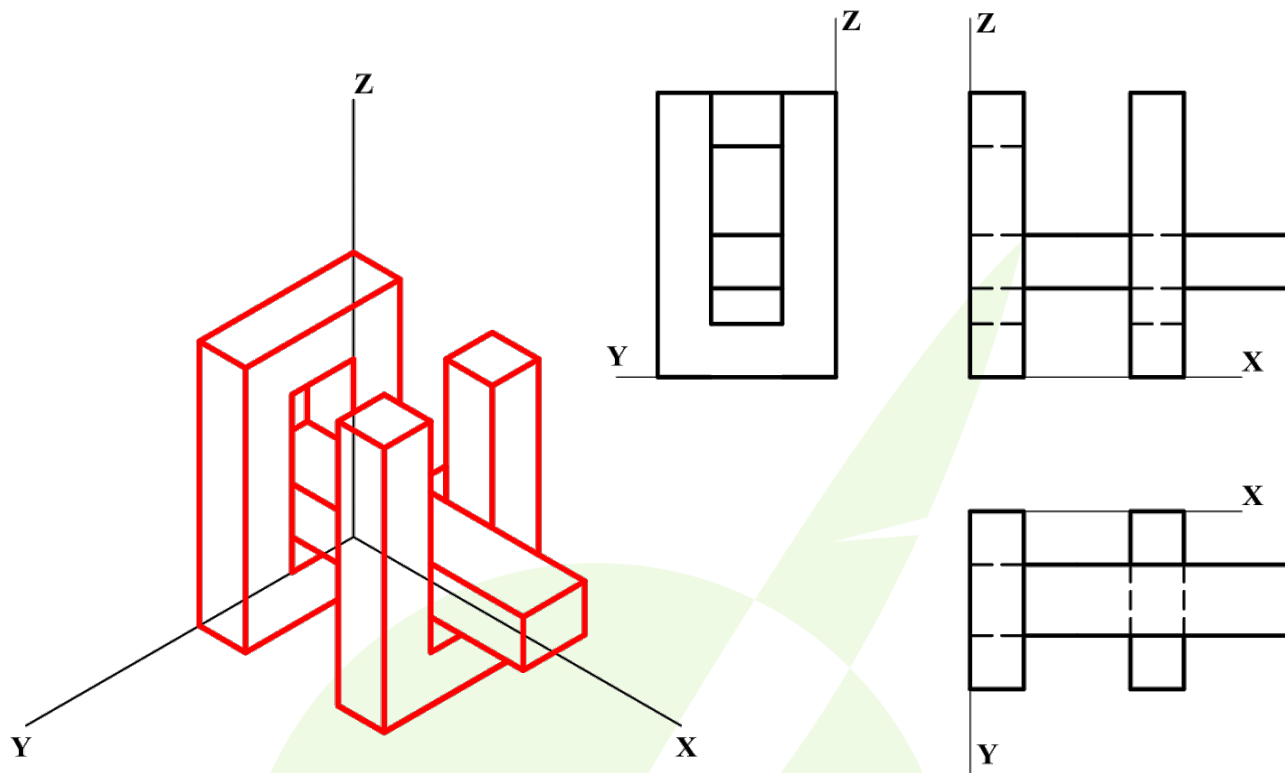
A1.- Hallar tres circunferencias tangentes a la recta r y los arcos de circunferencia c_1 y c_2 , determinando los puntos de tangencia. Exponer razonadamente el fundamento de la construcción empleada.



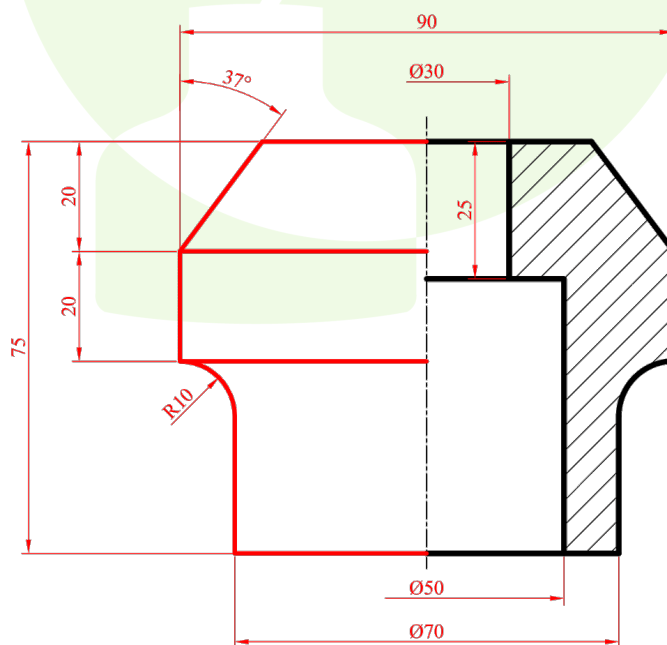
A2.- Hallar la recta r , intersección de los planos ABC y BCD. Determinar A sabiendo que $AC=50$.



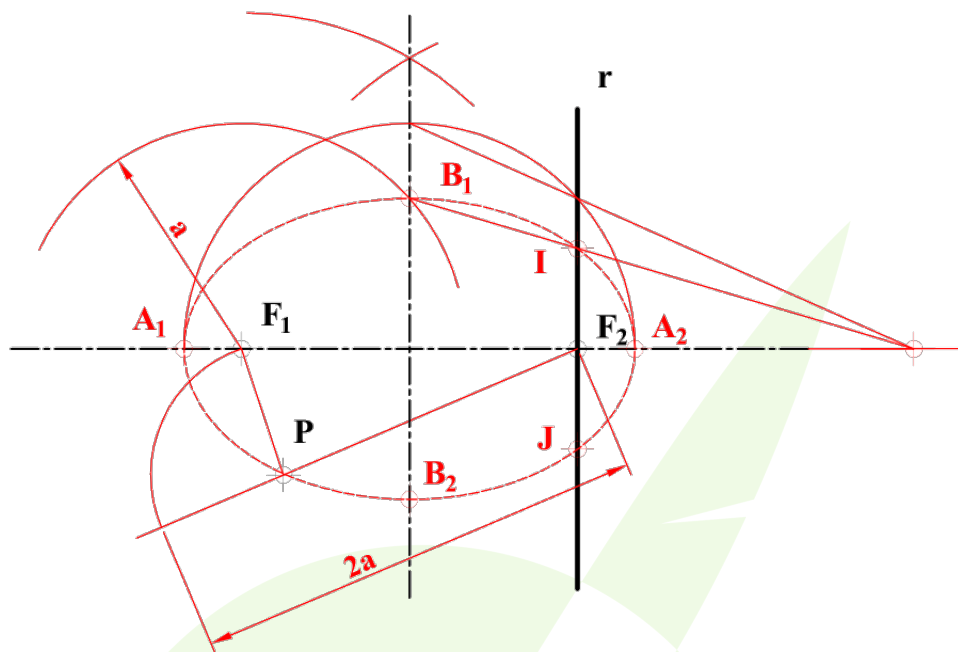
A3.- Representar el dibujo isométrico (sin aplicar coeficientes de reducción) de la pieza dada por sus proyecciones normalizadas. Representar las aristas vistas.



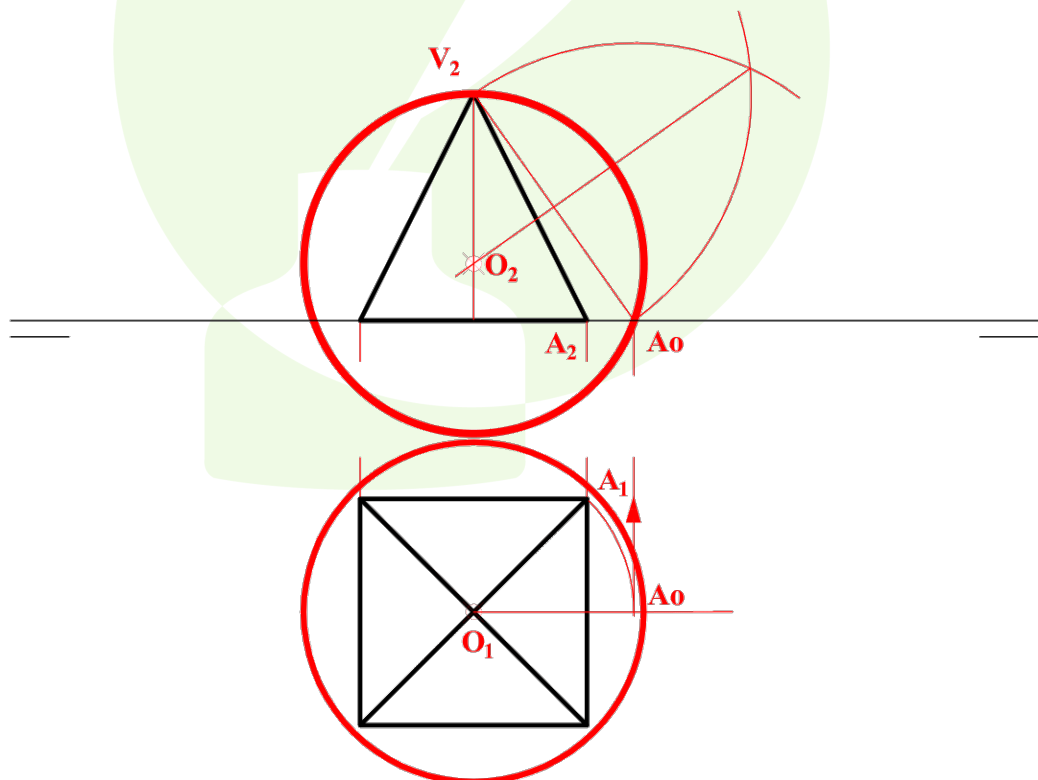
A4.- Dada la pieza de revolución con un corte al cuarto, completar la vista con la parte no seccionada y acotar según normativa para su correcta definición dimensional. Escala 1:1.



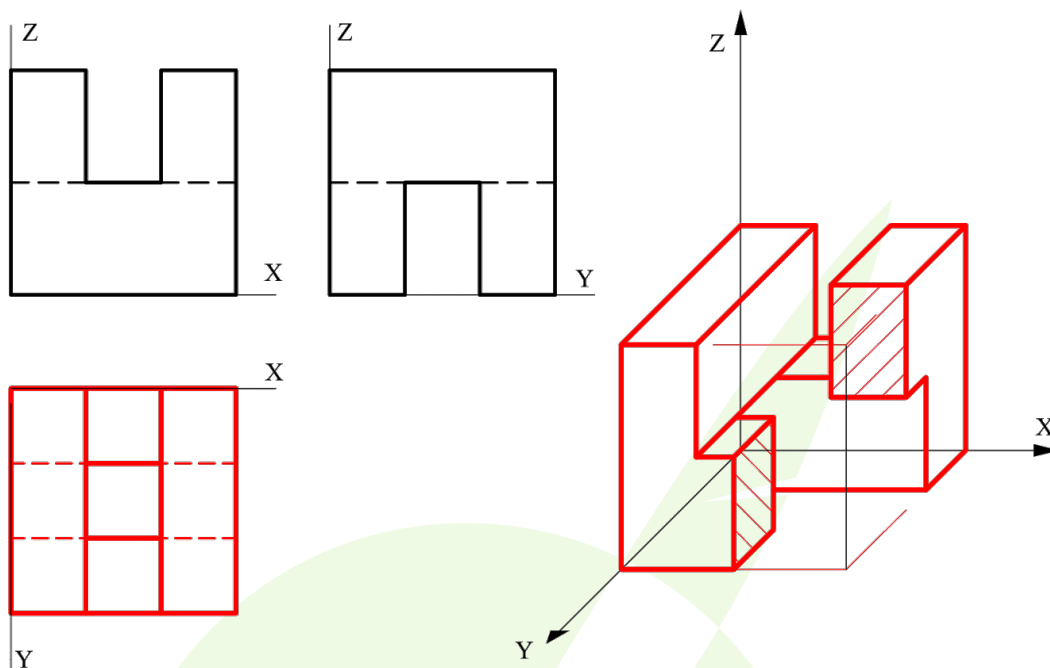
B1.- Determinar los puntos de intersección de la recta r con la elipse de focos F_1 y F_2 que pasa por el punto P . Exponer razonadamente el fundamento de la construcción empleada.



B2.- Representar la esfera circunscrita a la pirámide dada.



B3.- Obtener la tercera vista de la figura dada por dos de sus proyecciones diédricas y representar su perspectiva caballera (Cy: 3/4), incluyendo en esta un corte a un cuarto para mejorar la visibilidad.



B4.- Dibujar y acotar según normas las tres vistas diédricas principales (sistema europeo) a escala 1:1 de la pieza dada en perspectiva caballera. El eje Y presenta un coeficiente de reducción de 1/2. Tomar las medidas directamente de la figura.

